

Digitala programvaror att analysera

Nedan listas några olika appar som kan användas i matematikundervisningen. Apparna kan användas på diverse olika enheter som lärplattor eller datorer.

TrioMath

Ett mattespel som tränar huvudräkning och användning av prioriteringsreglerna. Endast för iPad och Mac-dator med iOS6.0 och senare.

Dragon box

Dragon box är ett spel som baseras på matematikinnehållet algebra. Med appen kan man träna många olika algebraiska operationer och hantera parenteser, teckenbyte, division och faktorisering.

Dragon box fungerar på iPad, iPhone, android och Windows. Appen kan hanteras av elever redan på förskoleklassnivå.

NOMP

Nomp är en webbsida där man kan arbeta med matematik precis som i matematikboken.

Eleverna samlar medaljer och svårare uppgifter blir upplåsta när de klarat vissa. Läraren kan även ge elever uppdrag att göra vissa uppgifter.

Nomp fungerar dels på en vanlig webbläsare i datorn men kan även laddas ner på Appstore, Google play eller Amazon play.

Tiokompisar

Tiokompisar består av tre stycken småspel. På startsidan kan man välja vilket spel man vill spela. Det finns ett spel där man tränar själv och två där man spelar flera spelare.

Tiokompisar finns i både Appstore, Googleplay och Microsoft.

Understanding math

Med yngre barn är det bra att använda konkret material och detta är en app som kompletterar konkret material. Appen bygger helt på förståelsen för det du gör när du räknar multiplikation och division.

Understanding math kan laddas ner på Appstore.

Uppställning

I denna app får man öva på algoritmerna i de fyra räknesätten addition, subtraktion, multiplikation och division. Man får också öva på uppställning med minnessiffror. Den fungerar för androidplattor och androidtelefoner.

Virtual manipulatives (från National library of virtual manipulatives, USA)

I denna app väljer man vilket område inom matematiken man vill arbeta med samt i vilka årskurser. Det finns exempelvis ett virtuellt geobräde och i algebra finns en ekvationsvåg som fungerar som en balansvåg. Dessa virtuella verktyg kan användas både av lärare och elever. De fungerar gratis endast på webbläsaren Internet explorer, annars går det att köpa en applikation på deras webbplats.

Manga high

Manga high täcker in de flesta områden inom matematik för hela grundskolan. Det fungerar på alla enheter.

Matteva

Matteva är en webbsida med övningar, spel och aktiviteter inom de flesta matematikområden. Det är främst tänkt för högstadiet men det finns övningar även för lågstadiet. Det fungerar i vilken webbläsare som helst men man behöver Flashplayer.

King of Math

King of Math är ett mattespel med problem inom olika områden i matematik. Spelets nivå passar för hela grundskolan. Det fungerar för iPhone och iPad.

Mattetavlan

En whiteboard med varierade möjligheter att visa matematik. Den förenklar lärarens genomgång och möjliggör för eleverna att skapa egna projekt och lätt och tydligt visa sina lösningar för klassen. Den finns att ladda ner på Appstore och Googleplay.